



SAYI & İŞLEM

# Pizzayı Paylaş

Oyun hamuru ile kesir kavramını keşfedin.

2. Sınıf, 3. Sınıf

15 dakika

Zorluk: Orta

Kaygı dostu

## MALZEMELER

- Oyun hamuru
- Plastik bıçak

## ADIMLAR

- Hamuru yuvarlayıp daire şekline getirin.
- "Bunu 4 kişiye eşit bölelim" deyin.
- Çocuğun parçalara kesmesine yardım edin.
- "Her parça kaçta bir oldu?" diye sorun.
- Eşit paylaştırmak neden bazen zor oluyor?

## KOÇLUK İPUCU

Kesmeyi çocuk yapsın; siz sadece "eşit mi?" diye sorun. Somut işlem, soyut kesir sembolüne köprü kurar. Piaget, somut işlemler döneminde bu tür deneyimleri öngörür.

## HER BÜTÇEYE UYGUN

Hamur yoksa elmayı ya da ekmeği gerçekten bölerek de yapabilirsiniz.

## TYMM KAZANIMLARI

MAT.2.1.7 · MAT.3.1.9 · MAT.3.1.10