

**AİLE OYUNLARI**

# Tahminler Yarışıyor

Sayı doğrusunda hedef sayıyı göz kararı işaretle — kim daha yakın bilir?

2. Sınıf, 3. Sınıf

12 dakika

Zorluk: Orta

Kaygı dostu

Diskalkuli dostu

**MALZEMELER**

- Uzun kâğıt şerit veya cetvel
- Kalem

**ADIMLAR**

- Kâğıda yatay bir çizgi çizin: sol ucu 0, sağ ucu 20 olsun.
- Bir oyuncu bir sayı söylesin, örneğin "13".
- Diğer oyuncu bakmadan, ölçmeden, göz kararıyla yerini işaretlesin.
- Cetvelle gerçek konumu bulun ve iki nokta arasındaki uzaklığı ölçün; bu sapma hatadır.
- 5 tahmin yapın; toplam hatası en küçük olan kazanır.

**KOÇLUK İPUCU**

Sayı doğrusu sezgisi diskalkuli için kritik (Siegler & Booth, 2004). Yanılma hızla yetişilir bir beceridir — pratik yapın.

**HER BÜTÇEYE UYGUN**

Şerit yoksa zemine tebeşir veya bant ile 1-2 metre yatay çizgi. Adımlarla "tahmin" yapılır.

**TYMM KAZANIMLARI**

MAT.2.1.1 · MAT.3.1.1