



UZAMSAL DÜŞÜNME

Robot Ebeveyn Oyunu

Ebeveyn "robot" olur; çocuk adım-adım komutlarla onu yönlendirir.

3. Sınıf, 4. Sınıf

15 dakika

Zorluk: Orta

Kaygı dostu

Diskalkuli dostu

MALZEMELER

- Kâğıt, kalem (opsiyonel hedef nesne)

ADIMLAR

- Odada bir hedef belirleyin (örneğin masadaki bardağa ulaşmak).
- Çocuk size komutlar versin: "2 adım ileri, sola dön, 1 adım ileri...".
- Komutları harfi harfine uygulayın; yanlışsa durup tekrar sorun.
- Hedefe ulaşamazsa çocuk hatayı bulup düzeltsin.
- Rolleri değiştirin; bu kez çocuk robot olsun.

KOÇLUK İPUCU

Kodlama "ekrana bakmak" değil, net yönergeler üretmektir. Yanlış bir komut çocuğun "debug" etmesini tetikler — bu algoritmik düşünmenin özüdür. "Neden çalışmadı?" sorusu burada altın değerindedir. Kaynak: Kodable Unplugged Coding (kodable.com/learn/unplugged-coding-activities).

HER BÜTÇEYE UYGUN

Hiçbir materyal gerekmez — tamamen sözel.

TYMM KAZANIMLARI

MAT.4.3.10