

**PROBLEM KURMA**

Alışveriş Talimatları

Hazır bir yönerge seti (alışveriş listesi gibi) takip edip hesap yapma oyunu.

3. Sınıf, 4. Sınıf**15 dakika****Zorluk: Orta****Kaygı dostu****MALZEMELER**

- Kâğıt
- Kalem

ADIMLAR

1. Bir "görev listesi" yazın: "3 ekmek \times 5 TL, 2 süt \times 12 TL, 1 peynir \times 30 TL".
2. Çocuk her satırı sırayla hesaplasın.
3. Ardından genel toplamı bulsun.
4. "50 TL verseydik para üstü ne kadar olurdu?" diye sorun; bu bir çıkarma işlemidir.
5. "Bütçemiz 100 TL olsaydı başka neler alabilirdik?" diye açık uçlu sorun.

KOÇLUK İPUCU

Dört işlemi (çarpma/toplama/çıkarma/bölme) tek yönerge içinde izleyebilmek 3-4. sınıf kazanımıdır. Gerçek yaşam bağlamı (alışveriş) motivasyonu yüksek tutar. "Yönergeyi takip etme" becerisi, ileride algoritmik düşünmeye köprüdür.

HER BÜTÇEYE UYGUN

Kâğıtsız: sözlü olarak yapabilirsiniz, araba yolculuğunda ideal.

TYMM KAZANIMLARI

MAT.3.2.5 · MAT.4.2.6