



UZAMSAL DÜŞÜNME

Izgara Sanatçısı

Kareli kâğıtta renk kodlarıyla bir desen oluşturup algoritmik düşünün.

3. Sınıf, 4. Sınıf

18 dakika

Zorluk: Zor

Kaygı dostu

Diskalkuli dostu

MALZEMELER

- Kareli kâğıt
- Renkli kalemler

ADIMLAR

- 5x5'lik bir ızgara çizin.
- Bir yönerge okuyun: "(1,1) kırmızı, (2,1) mavi, (1,2) mavi...".
- Çocuk yönergeye göre kareleri boyasın.
- "Ortaya ne çıktı?" diye sorun; basit bir deseni tahmin etsin.
- Şimdi çocuk kendi desenini yapıp size yönergesini yazsın.

KOÇLUK İPUCU

Koordinat ve yönergeyle çalışma, ızgara kodlamasının özüdür. Kodlama ekran gerektirmez — kareli kâğıt yeterli. "Kendi kuralını yaz, başkasına takip ettir" süreci algoritmik düşünmedir. Kaynak: [Kodable Unplugged Coding \(kodable.com/learn/unplugged-coding-activities\)](https://kodable.com/learn/unplugged-coding-activities).

HER BÜTÇEYE UYGUN

Kareli defter her evde vardır.

TYMM KAZANIMLARI

MAT.4.3.10